

Исследование здоровья, процесса старения и завершения работы (SHARE)

PIDCOM респондента										Имя респондента									
E	E	-																	

А. СПИСОК СЛОВ

Ничего не нажимайте в течение времени, пока на экране появляются слова.

Отметьте слова, которые называет респондент из нижнего списка:

- НЕ МЕШАЙТЕ респонденту вспоминать слова
- НЕ ЗАСЧИТЫВАЙТЕ слова, которых нет в списке

Список 1	Первая попытка	Вторая попытка	Список 2	Первая попытка	Вторая попытка
Номер	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Небо	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Река	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Океан	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Дерево	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Флаг	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Кожа	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Доллар	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Золото	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Жена	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Рынок	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Машина	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Бумага	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Изба	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ребенок	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Земля	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Король	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Школа	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Книга	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Масло	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

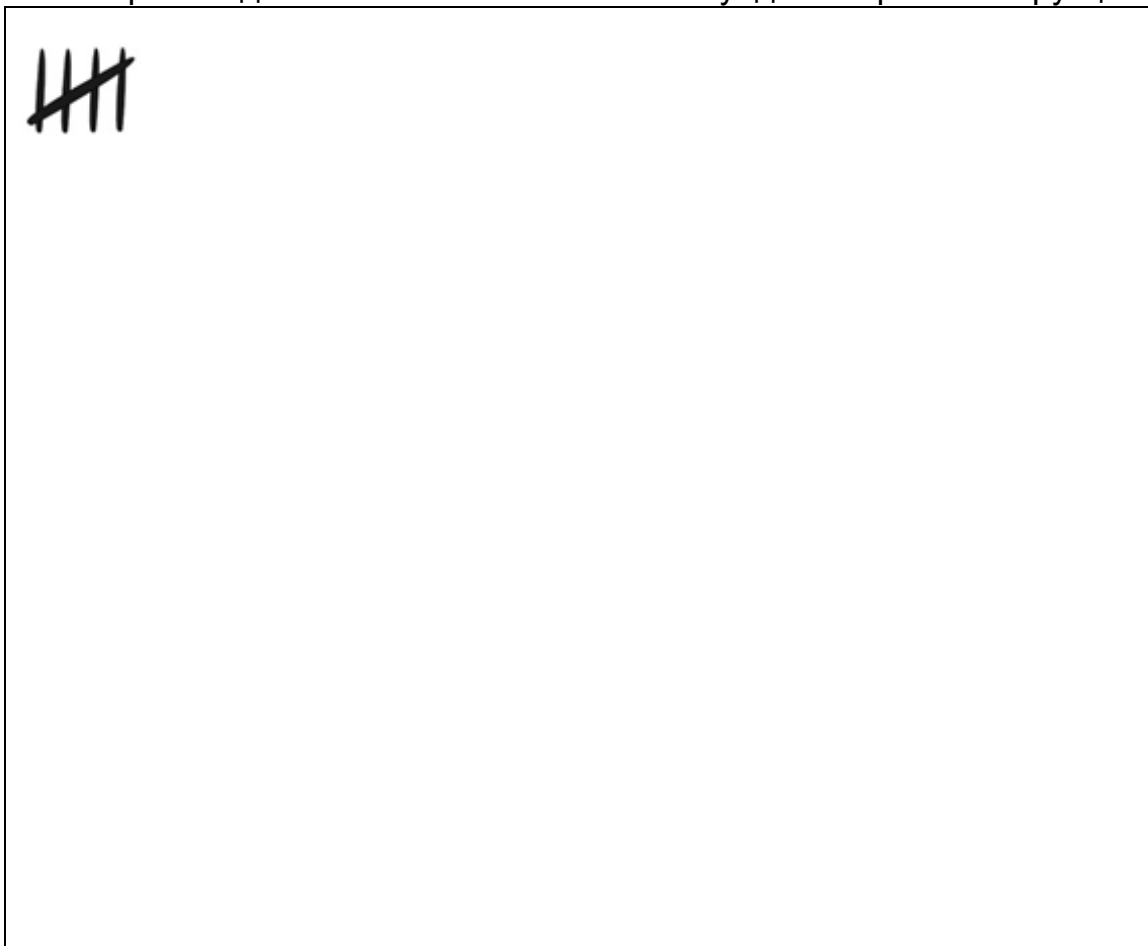
Список 3	Первая попытка	Вторая попытка	Список 4	Первая попытка	Вторая попытка
Сестра	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Вода	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Скала	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Собор	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Кровь	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Врач	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Угол	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Крепость	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Туфли	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Огонь	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Письмо	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Сад	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Девочка	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Море	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Здание	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Село	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Долина	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Мальчик	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Мотор	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Стол	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

В. НАЗВАНИЯ ЖИВОТНЫХ

Ничего не нажимайте, пока на экране работает таймер.

Сделайте пометку, во внизу отведенном месте, по каждому животному, которого называет респондент.

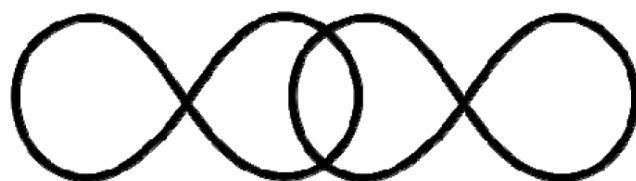
- НЕ МЕШАЙТЕ респонденту
- ТОЛЬКО если респондент спросит, объясните, что называя животных, можно называть также птиц, насекомых, рыб и т. д
- Если респондент молчит в течение 15 секунд повторите инструкцию.



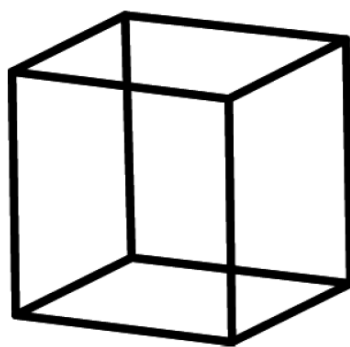
Что следует учесть?

- НЕ засчитывайте отдельно повторения!
- НЕ засчитывайте отдельно различные типы (напр., белая корова, коричневая корова и т. д.)
- НЕ засчитывайте животных с отдельными именами (напр., Бэмби и т. д.)
- ЗАСЧИТЫВАЙТЕ отдельно названия видов и пород (напр., собака, терьер, колли и т. д.)
- ЗАСЧИТЫВАЙТЕ отдельно названия, указывающие на пол или поколение (напр., бык, корова, телёнок и т. д.)
- ЗАСЧИТЫВАЙТЕ отдельно любое создание животного мира, реальное или мистическое (напр., оборотень, единорог т. д.)
- Если респондент приводит названия животных, которых вы не знаете, СОСЧИТАЙТЕ ИХ

С: СКОПИРУЙТЕ ДИАГРАММУ БЕСКОНЕЧНОСТИ



D: СКОПИРУЙТЕ КУБ

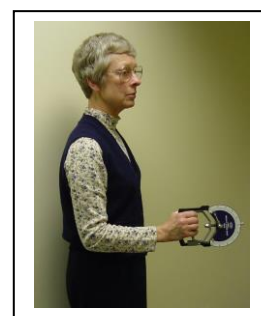
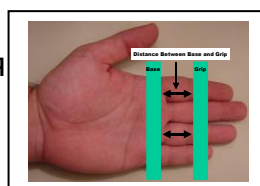


Е: НАРИСУЙТЕ ЦИФЕРБЛАТ

F. СИЛА СЖАТИЯ РУКИ (GS700 to GS014)

Необходимые материалы: динамометр, ручка

- Продемонстрируйте тест
- Желательно, чтобы респондент стоял во время теста, но если это невозможно, то он может также сидеть. Пожалуйста, запишите в таком случае эту информацию в комментариях.
- Попросите респондента снять кольца (не заставляйте, только порекомендуйте!). Кольца могут повредить руку при сжатии прибора. Кольца положить на стол, не в карман!
- **ОЧЕНЬ ВАЖНО!** Расположите ручку прибора так, чтобы она подходила руке. Нижняя часть должна быть у основания пальцев, а верхняя часть — на средней фаланге 2-го и 4-го пальца. Более подробно на рисунке.
- Закрепите ручку после установки.
- Убедитесь, что счётчик прибора находится на 0
- Прижимайте руку плотно к туловищу - см. рисунок
- Попросите респондента сжать прибор как можно сильнее
- Зафиксируйте результат (кг) до ближайшего целого числа
- Установите счётчик прибора в положение на 0
- Сделайте по 2 замера на каждую руку (всего 4 результата)
- Запишите все особенности при измерении в комментариях (при вводе в компьютер нажмите CTRL-M). (Напр. если рука слишком велика, чтобы поместиться в динамометр и т. д.)
- **Измеряйте точно! Не округляйте результат до ближайшего кратного 5-ти результата.**



	Левая рука		Правая рука	
Попытка нр. 1	<input type="text"/>	кг	<input type="text"/>	кг
Попытка нр. 2	<input type="text"/>	кг	<input type="text"/>	кг